



HEILPFLANZEN – MEMORY

Inhalt:

- 18 weiße Holzkarten(deutschen-botanischen Namen- Pflanzenfamilie)
- 36 Foto- Holzkarten
- 1 Spielbeschreibung

Dieses Spiel funktioniert folgendermaßen:

Zwei gleiche Bilder einer Pflanze zu finden, je eine Blütenkarte und je ein Blattkarte gehören zu einer dazu passenden weißen Karte.

Das Spielprinzip besteht bei jedem Mitspieler möglichst vieler dieser Bildkartenpaare zu finden.

Die weißen Karten werden sichtbar auf der Seite aufgelegt. Die restlichen Karten werden nach gutem Durchmischen mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch gelegt.

Der anfangende Spieler dreht zwei beliebige Karten mit der Bildseite noch oben und verdeckt sie wieder. Wenn beide Karten eine Pflanze ergeben, legt man das Kartenpaar zur dazu passende weißen Karte. Falls die Bilder nicht zusammen gehören, werden sie wieder auf die Rückseite gedreht. Der nächste Mitspieler beginnt mit dem Aufdecken zweier Karten. Wird das Double gefunden, behält der jeweilige Spieler das Kartenpaar und probiert erneut sein Glück. Nach einem Fehlgriff kommt der nächste Spieler an die Reihe.

Am Spiel sollten mindestens zwei Spieler teilnehmen.

Das Spiel endet, wenn alle Kartenpaare gefunden worden sind. Gewonnen hat der Mitspieler, der die meisten Kartenpaare gesammelt hat.